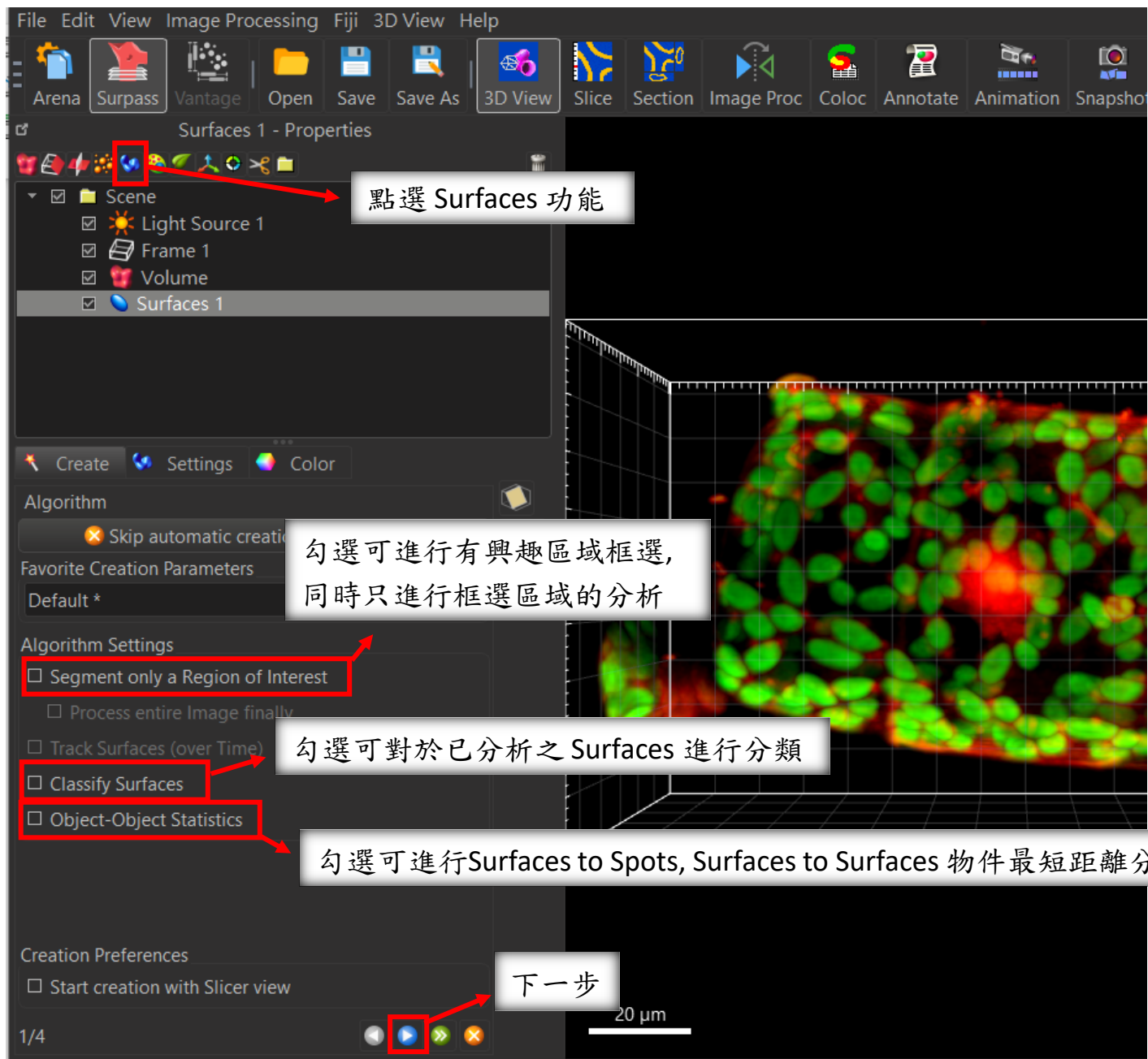


 **Surface:** 可計算數量，更可獲得每個物件體積大小以及型態……。等



File Edit View Image Processing Fiji 3D View Help

Arena Surpass Vantage Open Save Save As 3D View Slice Section Image Proc Coloc Annotate Animation Snapshot

Surfaces 1 - Properties

點選 Surfaces 功能

勾選可進行有興趣區域框選，同時只進行框選區域的分析

勾選可對於已分析之 Surfaces 進行分類

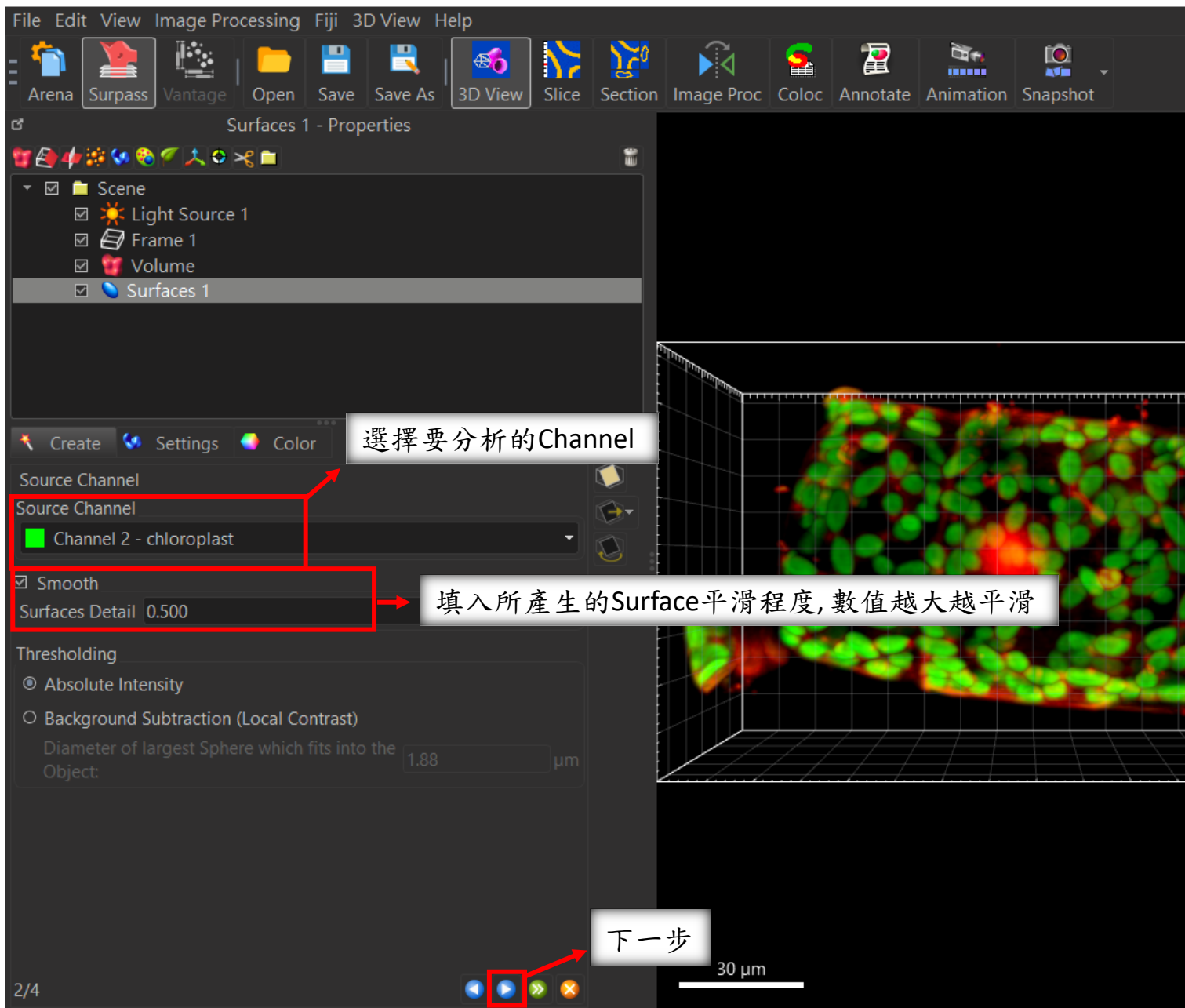
勾選可進行 Surfaces to Spots, Surfaces to Surfaces 物件最短距離分析

下一步

20 μ m

1/4

 **Surface:** 可計算數量，更可獲得每個物件體積大小以及型態……。等



File Edit View Image Processing Fiji 3D View Help

Arena Surpass Vantage Open Save Save As 3D View Slice Section Image Proc Coloc Annotate Animation Snapshot

Surfaces 1 - Properties

Scene

- ☒ Light Source 1
- ☒ Frame 1
- ☒ Volume
- ☒ Surfaces 1

Create Settings Color

Source Channel

Source Channel

Channel 2 - chloroplast

☒ Smooth

Surfaces Detail 0.500

Thresholding

☒ Absolute Intensity

☐ Background Subtraction (Local Contrast)

Diameter of largest Sphere which fits into the Object: 1.88 μm

選擇要分析的Channel

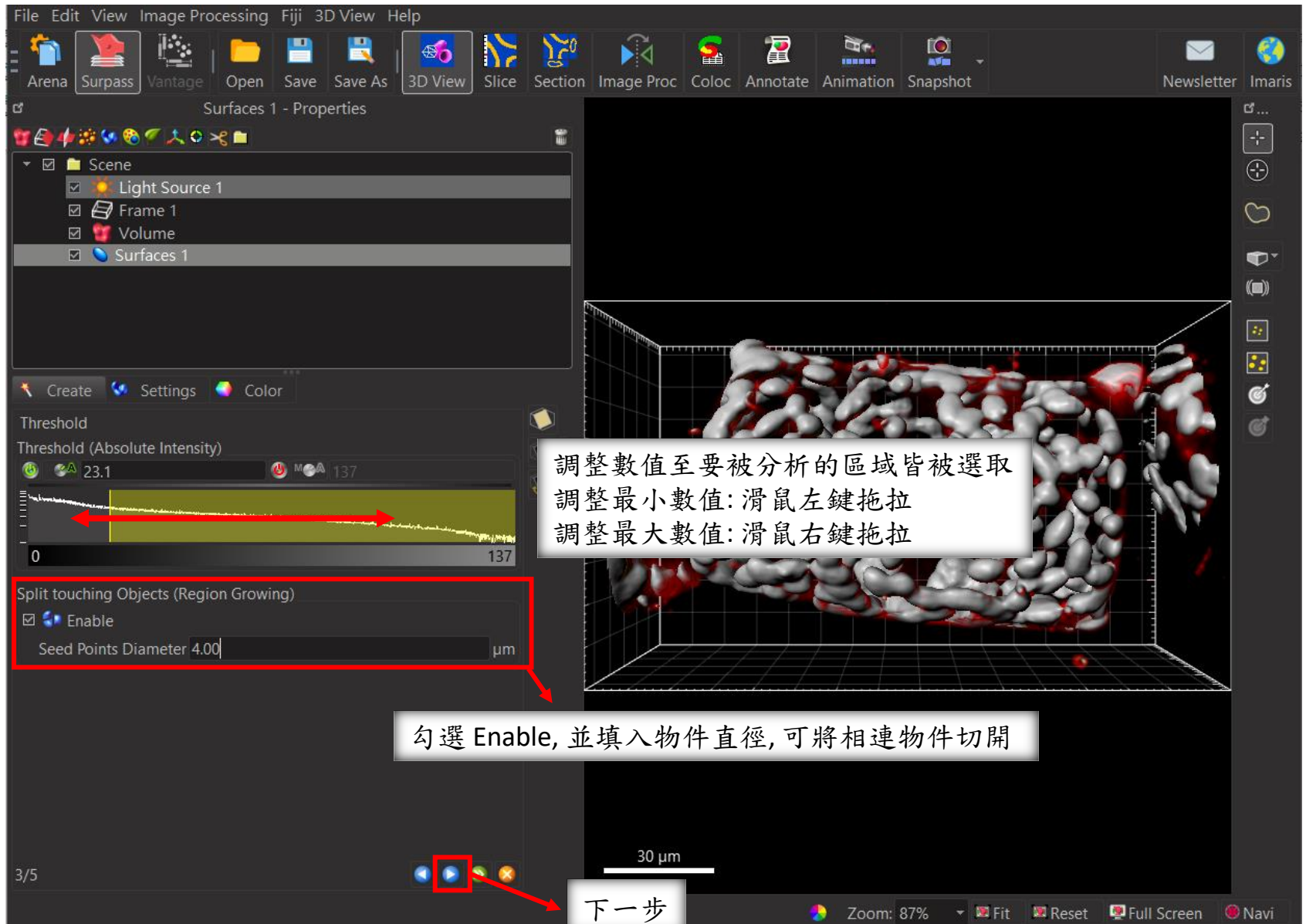
填入所產生的Surface平滑程度, 數值越大越平滑

下一步

2/4

30 μm

 **Surface:** 可計算數量，更可獲得每個物件體積大小以及型態……。等

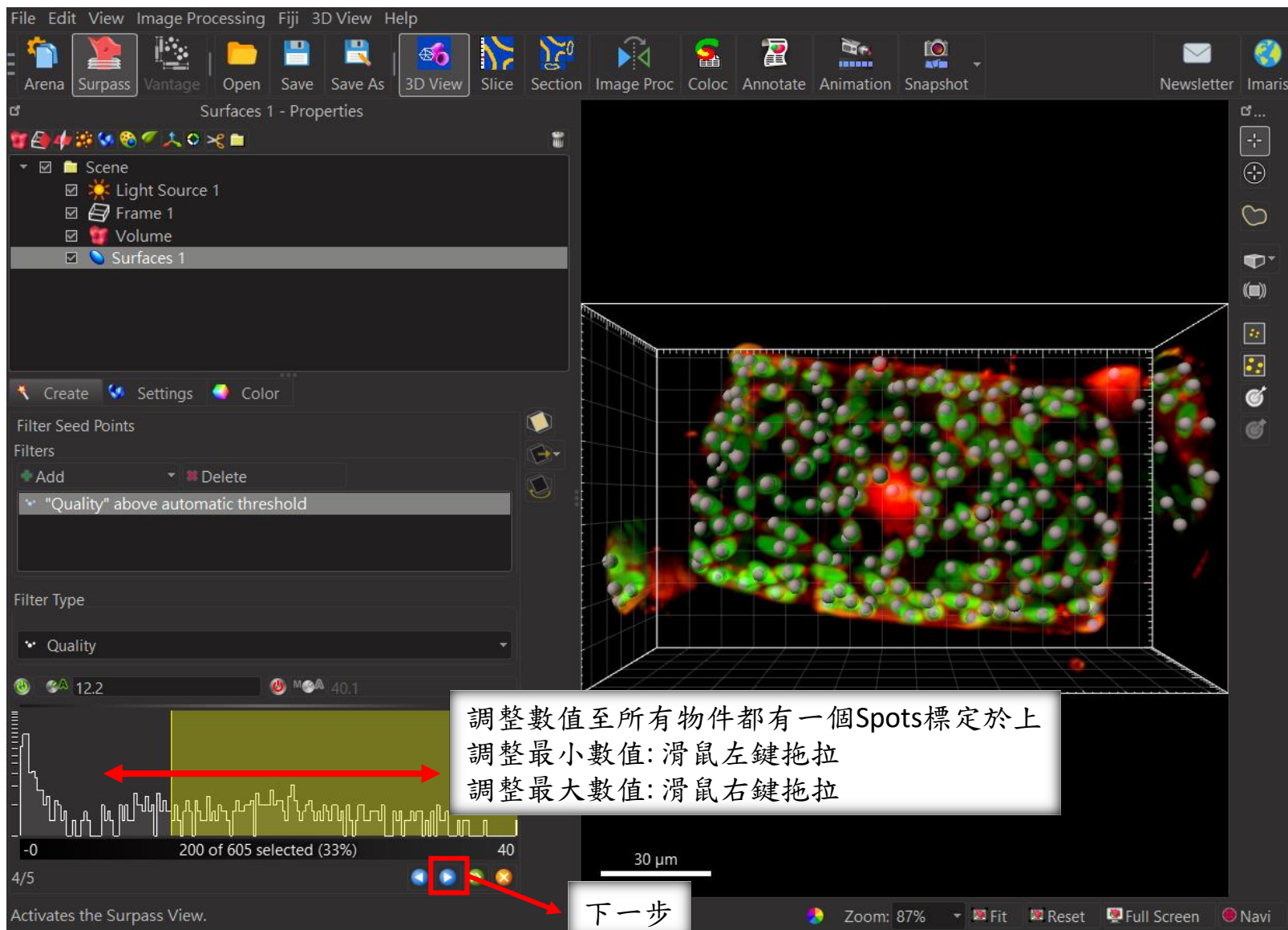


調整數值至要被分析的區域皆被選取
調整最小數值: 滑鼠左鍵拖拉
調整最大數值: 滑鼠右鍵拖拉

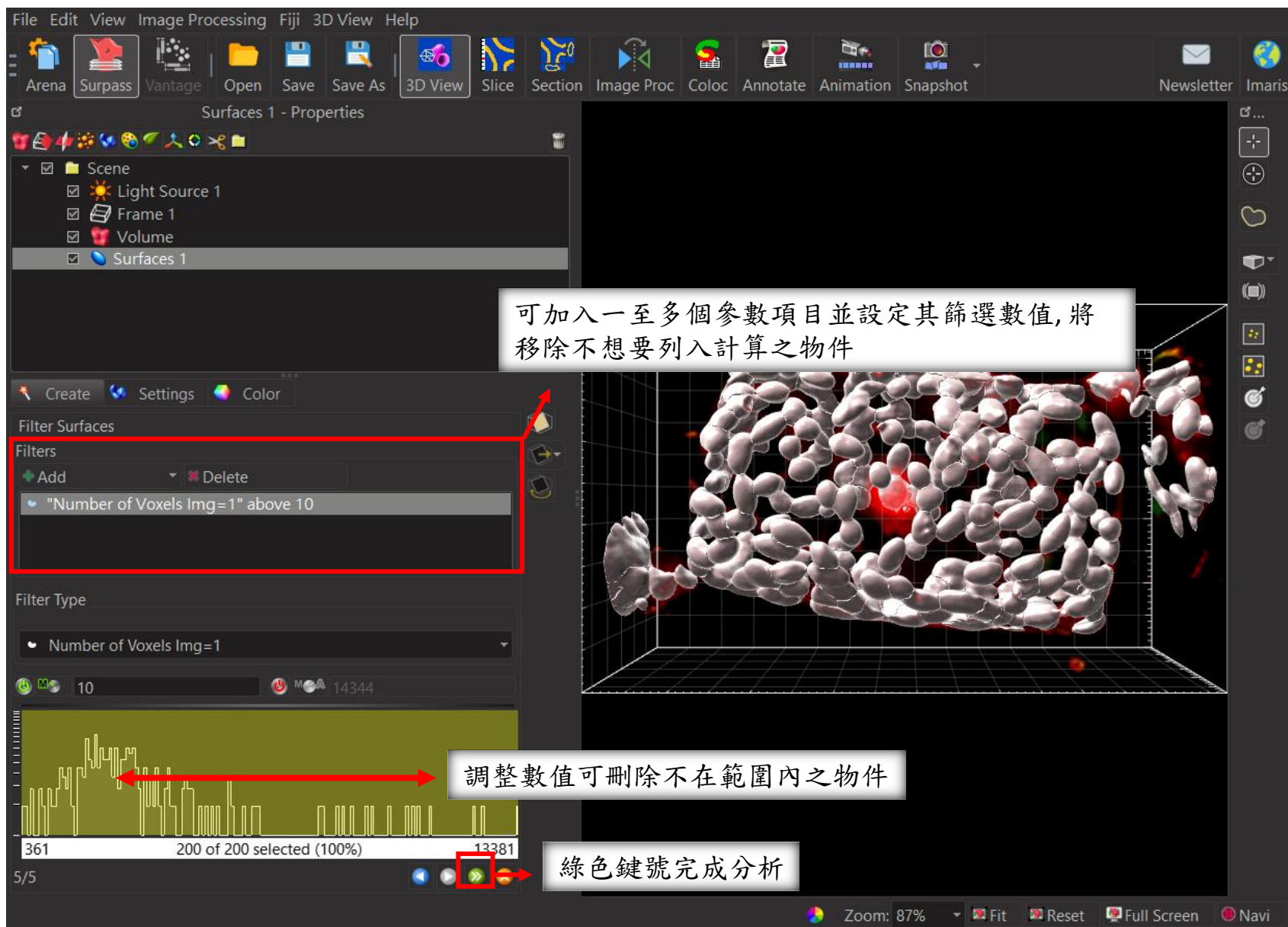
勾選 Enable, 並填入物件直徑, 可將相連物件切開

下一步

 **Surface:** 可計算數量，更可獲得每個物件體積大小以及型態……。等



 **Surface:** 可計算數量，更可獲得每個物件體積大小以及型態……。等



可加入一至多個參數項目並設定其篩選數值, 將移除不想要列入計算之物件

調整數值可刪除不在範圍內之物件

綠色鍵號完成分析

 **Surface:** 可計算數量，更可獲得每個物件體積大小以及型態……。等

