



授課教師：蔡承恩 講師

行動裝置專案

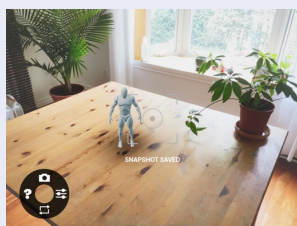
遊戲引擎實作

1 課程特色與亮點



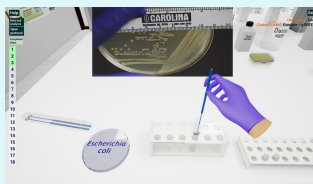
專題導向學習

本課程將帶領同學探索VR/AR 的技術特點，並在行動裝置上進行應用專案開發，透過實作來加深對相關技術的理解。



遊戲引擎應用

遊戲引擎不只能開發遊戲，更能延伸至模擬訓練、影視製作、工業設計等多元場域。本課程將透過案例分享，拓展同學在發想解決方案時的廣度與視野。



2 學生核心學習重點



延展實境技術沿革

透過回顧相關技術的起源與演進，掌握VR/AR 完整發展脈絡，建立技術史觀，掌握未來趨勢與走向。



實務應用案例分析

培養同學進行VR/AR 案例調查與賞析的能力，連結理論與業界場景，強化對不同應用情景的批判性思考與判斷力。

3 修讀後可銜接方向



進階課程

智慧物聯網

多代理人系統導論

生成式人工智慧應用

智慧網宇實體系統



研究方向

合成資料

環境模擬

機器人遙控操作



應用領域

數位學習與教育

數位學生與模擬