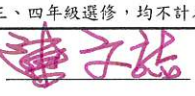
# 長庚大學　工業設計學系　大學部 必選修科目表　(112學年度入學學生適用) ID116

| 必選修 | | 類別 | 科目名稱 | 一 | | 科目名稱 | 二 | | | 科目名稱 | 三 | | | 科目名稱 | 四 | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 上 | 下 | | 上 | 下 | 暑 | | 上 | 下 | 暑 | | 上 | 下 |
| 必修(58) | 專業必修(22) | 服務與學習 | 社會關懷實作(1)、(2) | 0 | 0 | 校外實習(8周) | 4 | | | | | | | | | |
| | | 材料與加工 | 工廠實習 | 2 | | | | | | | | | | | | |
| | | 設計表達 | 設計素描 | 2 | | | | | | | | | | | | |
| | | 3D建模 | 圖學 | 3 | | | | | | | | | | | | |
| | | | 電腦輔助工業設計(CAID) | | 3 | | | | | | | | | | | |
| | | 互動媒體 | 電腦繪圖 | 3 | | | | | | | | | | | | |
| | | | 互動媒體設計基礎 | | 3 | | | | | | | | | | | |
| | | 設計思維 | 設計導論 | 1 | | | | | | | | | | | | |
| | | | 設計思考(跨校) | | 1 | | | | | | | | | | | |
| | 主軸必修(36) | | 基本設計(1)、(2) | 3 | 3 | 基本工業設計(1)、(2) | 4 | 4 | | 工業設計(1)、(2) | 5 | 5 | | 專題設計(1)、(2) | 6 | 6 |
| | | | | | | | | | | 跨領域創新設計 | 5 | | | | | |
| | | | | | | | | | | 醫療設計 | | 5 | | | | |
| 管院共構 | 必修 | | 人工智慧語言與產業應用 | | 3 | | | | | | | | | | | |
| | 選修 | | 實用英文(1)：聽與說 | | 2 | 實用英文(2)：聽與說 | 2 | | | 平台策略 | | 3 | | | | |
| | | | 實用英文(1):閱讀與寫作 | | 2 | 實用英文(2)：閱讀與寫作 | 2 | | | | | | | | | |
| 選修 | 系上選修 | 設計共同選修 | 表現技法 | 3 | | 視覺介面設計 | 3 | | | 智能創新設計 | 3 | | | | | |
| | | | 模型製作 | | 3 | 國際設計見習(4週) | 2 | | | 互動媒體設計 | | 3 | | | | |
| | | | | | | 使用者經驗 | | 3 | | | | | | | | |
| | | | | | | 設計方法 | | 3 | | | | | | | | |
| | | 工業設計 | | | | 人因工程 | 3 | | | 製造程序 | 3 | | | | | |
| | | | | | | 立體造型基礎 | 3 | | | | | | | | | |
| | | | | | | 設計心理學 | | 3 | | | | | | | | |
| | | 醫療設計 | | | | 醫學設計概論 | 2 | | | 福祉設計 | 3 | | | | | |
| | | | | | | 創意輔具設計 | | 2 | | | | | | | | |
| | | 跨領域創新創業 | | | | 跨領域創新創業概論 | 2 | | | 創客實務 | 3 | | | | | |
| | | | | | | 跨領域創新設計講座 | | 1 | | 產品設計分析 | 3 | | | | | |
| | | | | | | 軟硬體設計 | | 3 | | | | | | | | |
| | | 設計管理 | | | | | | | | 設計管理 | 3 | | | | | |
| | | | | | | | | | | 消費者行為與設計 | | 3 | | | | |
| | | | | | | | | | | 設計調查 | | 3 | | | | |

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 其他 | 攝影學 | 3 | | 商業攝影 | 3 | | | 突破設計泥沼：永續思維與AI創新實践 | 3 | | | | |
| | | | 珠寶設計 | | 3 | 印刷設計實務e | 3 | | | 交通工具造型設計 | | 3 | | | |
| | | | | | | 作品集設計 | 3 | | | 社會設計 | | 3 | | | |
| 暑假課程 | | | | | | 數位內容產業概論 | | | 0.5 | 數位內容產業實務(2) | | | 6 | | |
| | | | | | | 數位內容產業實務(1) | | | 6 | 3D動畫設計 | | | 3 | | |
| | | | | | | 腳本創作 | | | 3 | 3D角色設計 | | | 3 | | |
| | | | | | | 插畫 | | | 3 | | | | | | |

| | | |
|---|---|---|
| 備 註 | | 1. 畢業學分:128學分。<br>(1)必修58學分：包含專業必修課程22學分、主軸必修課程36學分(**大三主軸必修課程二選一**)、社會關懷實作(1)、(2)0學分，共計58學分。<br>(2)管院AI應用必修3學分。<br>(3)選修39學分，四年內修完即可。<br>A. 系選修至少21學分，選修課程得跨年級選課。<br>B. 選修他系課程至多承認18學分，(通識課程至多承認4學分；但體育選修及全民國防教育軍事訓練選修課程不予列入)。<br>C. 系上規定選修科目課程，若因年級而不同或有所變動，系上可依實際狀況做課程修訂認証。<br>(4)通識學分：請詳見通識中心修課規定。英文領域、核心、多元課程29學分，其中管院共構必修「人工智慧語言與產業應用」逕為抵免多元-運算思維領域「人工智慧概論」1學分 後，共28學分。<br>2. 體育為一、二年級必修0學分，三、四年級選修，不計入畢業總學分。<br>3.「深耕學園」必修0學分，請詳見學務處深耕學園專區說明。<br>4. 本校訂有英文畢業門檻，須達校訂標準方可畢業，請詳見語文中心規定。<br>5. 三年級主軸必修課程配合特色學程，上、下學期各開設2門課，可自行選擇1門。<br>6. 暑期學程課程說明:<br>(1)需先修畢數位內容產業實務(1)，才能修數位內容產業實務(2)。<br>(2)完成至少18.5學分課程。<br>(3)修畢完本學程並符合系上畢業總學分修課規定，可申請提前畢業。<br>7.「深耕學園」必修課程0學分，凡大學部各學系已開設德育及群育相關課程者，包括醫學系「志工參與創作實作」、生技系「服務學習」及醫管、工設、工管、資管之「社會關懷」，可抵免服務學習8小時及公共事務4小時，計12小時。服務學習及公共事務已抵免可免修。<br>8. 體育為一、二年級必修，三、四年級選修，均不計入畢業總學分。 |

系所主任簽章：  　　日期:114年6月6日